Riveros Kihara

Cruz Esteban

Acosta Rocio  
Modelo de Análisis - Modelo de comportamiento Editar receta

línea corta

# Información general

La funcionalidad Editar Receta consta de que el usuario pueda ingresar a una receta ya creada y editarla a su gusto, ofreciendo varias opciones de edición de texto, color, dibujos a mano, etc.

Este sistema estará orientado al uso del usuario cliente dentro de su perfil y únicamente a aquellas recetas que se encuentren guardadas en su Home.

# Alcance del proyecto

Esta funcionalidad busca brindar a los usuarios una experiencia de edicion en donde pueda redactar y editar sus recetas de cocina, permitiendo su posterior guardado y búsqueda dentro del perfil para su lectura, re-edición, descarga y publicación.

Alcance funcional

Dicha funcionalidad contará con la siguientes pantallas:

* Módulo de Creación de Recetas
* Opción para volver a la pantalla anterior
* Agregar título a la Receta
* Campo de texto para ingresar el descripciones o ingredientes
* Opción para subir foto
* Campo para agregar checkbox
* Categoría
* Botón para eliminar
* Herramientas de edicion : tamaño, tipo, color de letra para enriquecer el texto, lapiz para dibujar a mano, balde para colorear.

# Recursos involucrados

-Usuario cliente

# Requerimientos de hardware o software o humanos

requerimientos de hardware:

-Dispositivos con acceso a internet (Smartphones, tablets o computadoras con navegador actualizado)

-Conexión estable a internet.

requerimientos de software:

-Plataforma de hosting Google Cloud, certificados SSL para navegación segura.

requerimientos humanos:

-Project Manager (coordina el equipo, define cronograma y objetivos)

-Diseñador UI/UX (diseña la interfaz y experiencia del usuario)

-Desarrollador Frontend (implementa la interfaz y lógica del cliente)

-Desarrollador Backend (construye la lógica del servidor, base de datos y APIs)

-Tester / QA Analyst (realiza pruebas funcionales, de usabilidad y rendimiento)

-Administrador de sistemas (DevOps) (configura servidores, despliega el sistema y monitorea)

-Usuario cliente (persona que utiliza la plataforma para guardar y compartir recetas)

# Plan de implementación

| Sprint | Entregable | Duración | Fecha |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Estructura del sistema (framework , librerías), contar con un diseño de interfaz, ejecutar pruebas básicas para el correcto guardado en la base de datos. | 15 (días) | 21/10  04/11 |
| 2 | Módulo de edición de recetas:  -Campos: títulos, imagen, ingredientes, pasos, categoría  -Botones de guardar, eliminar  -Guardado en base de datos  Pruebas:  -Crear, editar, eliminar recetas, publicar recetas  -Validar guardado correcto y formato de imágenes | 15 (días) | 05/11  19/11 |
| 3 | Módulo de Comunidad  -Validar publicación de una receta | 15 (días) | 20/11  04/12 |

# Aprobación y autoridad para proseguir

| Nombre | Cargo | Fecha |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

guion corto